

## El desarrollo del cerebro continúa...

Es importante darle a tu niño una nutrición que haya demostrado apoyar su crecimiento y desarrollo. Cuando trabajan juntos, la MFGM\* y el DHA† ayudan a construir una base sólida con beneficios que pueden durar hasta los 5 años.‡

Enfamil® NeuroPro® tiene niveles de MFGM\* y DHA† respaldados por investigaciones clínicas.‡ Se ha demostrado que la MFGM\* y el DHA† en la fórmula para bebés tienen un impacto positivo en el desarrollo neurológico hasta los 5 años.§¶



Escanea el código para conocer más sobre cómo Enfamil® NeuroPro® puede apoyar el crecimiento de tu pequeño.



\* MFGM = la membrana del glóbulo de grasa de la leche (compuesta de proteínas y grasa). † DHA = ácido docosahexaenoico (componentes básicos de grasas). ‡ Basado en el rango de contenido de esfingomielina en los componentes naturales de MFGM derivados del concentrado de proteína de suero. § Según lo indicado por WPPSI-IV, evaluado a los 5.5 a 6 años de edad en un estudio de fórmula para bebés que tiene MFGM, en comparación con una fórmula de control sin MFGM. ¶ Enfamil® NeuroPro® tiene MFGM derivada del concentrado de proteína de suero.

REFERENCIAS: 1. Arquitectura cerebral. Centro para el Niño en Desarrollo. Universidad de Harvard. Consultado el 19 de diciembre de 2024. 2. Deoni S et al. *Neuroimage*. 2018;178:649-659. 3. Colombo J et al. *J Pediatr*. 261:113483. 4. Petzoldt AG et al. *Curr Biol*. 2014;24(22):R1076-R1080. 5. Fields RD et al. *Nat Rev Neurosci*. 2015;16(12):756-767. 6. Los hitos del desarrollo de tu bebé. UNICEF. Consultado el 19 de diciembre de 2024. 7. Lista de Verificación de Momentos Clave del Desarrollo. CDC. Consultado el 19 de diciembre de 2024.

LF2347 NUEVO 7/25 ©2025 Mead Johnson & Company, LLC



Los Constructores del Cerebro Enfamil® NeuroPro® presentan:

## El Plano del Cerebro de tu Bebé

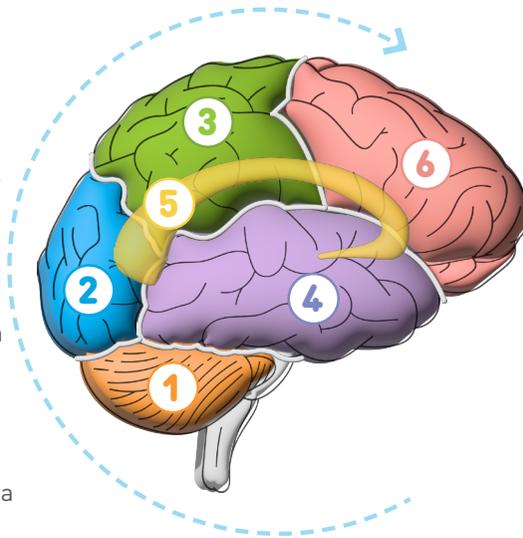
La MFGM y el DHA son dos nutrientes que trabajan juntos para ayudar a desarrollar el cerebro de tu bebé. ¡Ve aquí cómo lo hacen!



# Entendiendo las maravillas del cerebro

Una buena nutrición apoya el crecimiento del cerebro, que se desarrolla de atrás hacia adelante. A medida que el cerebro se desarrolla y crece, con el tiempo cambian las cosas que el cerebro puede hacer.<sup>1,2</sup>

- 1 Funciones básicas y supervivencia**  
Ejemplo: El bebé respira y su corazón late
- 2 Visión**  
Ejemplo: El bebé puede ver una pelota
- 3 Tacto, control del movimiento y funciones mentales/emocionales**  
Ejemplo: El bebé estira la mano para recoger la pelota y le da curiosidad
- 4 Audición, lenguaje y memoria**  
Ejemplo: El bebé reconoce y recuerda la pelota cuando alguien la menciona
- 5 Coordinación y solución de problemas más complejos**  
Ejemplo: El bebé recoge y lanza la pelota
- 6 Pensamiento avanzado y comprensión**  
Ejemplo: El bebé puede explicar por qué quería la pelota o por qué la lanzó



# La MFGM + el DHA: los aliados para ayudar a construir el cerebro del bebé

La MFGM\* y el DHA† son nutrientes presentes en la fórmula Enfamil® NeuroPro® que trabajan juntos para ayudar a que las células del cerebro se conecten, se comuniquen entre sí y crezcan para que ocurran cosas maravillosas. También ayudan a que los mensajes viajen más rápido de un lugar a otro. Al hacer todo esto, apoyan el desarrollo del cerebro y lo preparan para hacer tareas nuevas y más complejas con el tiempo.<sup>1,3</sup>



Conectamos las células del cerebro (neuronas) entre sí. Esto las ayuda a desarrollarse y crecer.<sup>4</sup>



Agregamos un recubrimiento especial al exterior de los nervios. Esto ayuda a que la información viaje más rápido.<sup>3,5</sup>

\* MFGM = la membrana del glóbulo de grasa de la leche (compuesta de proteínas y grasa).  
† DHA = ácido docosahexaenoico (componentes básicos de grasas).

# Hitos del desarrollo del cerebro: Los primeros 12 meses<sup>6</sup>

Desde el primer llanto hasta la primera sonrisa ¡el primer año de vida es una etapa llena de emoción! Aquí tienes el plano en forma de una guía que muestra algunos logros emocionantes que podrías ver en tu bebé durante su primer año. Te recomendamos guardar este folleto para tenerlo a la mano en el futuro.

**Nota:** Cada niño es diferente y se desarrolla a su propio ritmo. Esta guía es sólo una referencia general. Si tienes preguntas o dudas sobre el desarrollo de tu bebé, habla con su pediatra.

**CEREBRO BAJO CONSTRUCCIÓN**

## A los 2 meses

- Se enfoca en las caras
- Reconoce a las personas y sigue los movimientos con la vista
- Se irrita o llora si se aburre

## A los 4 meses

- Muestra emociones como alegría y tristeza; responde al cariño
- Intenta alcanzar cosas con una manita
- Comienza a desarrollar la coordinación de ojo a mano

## A los 6 meses

- Observa lo que hay a su alrededor
- Trata de alcanzar objetos que están fuera de su alcance
- Pasa cosas de una manita a otra

## A los 9 meses

- Responde al juego de peekaboo – “¿Dónde está? ¡Ahí está!”
- Levanta objetos pequeños usando el pulgar y el dedo índice
- Busca cosas cuando han sido escondidas

## A los 12 meses

- Agita, golpea o lanza cosas por curiosidad; encuentra fácilmente objetos escondidos
- Puede señalar el objeto correcto cuando lo nombran
- Empieza a usar objetos de forma adecuada, como un biberón o un peine



# Hitos del desarrollo del cerebro: De los 2 a los 5 años<sup>7</sup>

## A los 2 años

- Sostiene algo con una manita mientras usa la otra, como recoger un recipiente y abrir la tapa
- Juega con juguetes interactivos moviendo las palancas, oprimiendo los botones o girando las perillas
- Juega con más de un juguete a la vez, como poner comida de juguete en un platito

## A los 3 años

- Dibuja un círculo cuando se le enseña
- Evita tocar cosas calientes (como la estufa) si se le advierte
- Agrupa objetos por forma y/o color

## A los 4 años

- Nombra algunos colores
- Puede decir qué sigue en una historia que ya escuchó
- Dibuja una persona con 3 o más partes del cuerpo correctamente



## A los 5 años

- Cuenta hasta 10
- Usa palabras relacionadas con el tiempo, como "ayer", "mañana", "en la mañana" o "de noche"
- Se concentra durante 5 a 10 minutos en una actividad

